

REGLAS DE JUEGO "I TORNEO DE OTOÑO SÓFBOL MIXTO SENIOR"

- 1- Tod@ jugador/a que participe en el torneo deberá de respetar y cumplir las normas de comportamiento, utilidad de las instalaciones y respeto tanto a los contrarios, árbitros, gradas...
- 2- El no cumplimiento del artículo 1 será motivo de sanción: Dicha sanción estará relacionada con la gravedad de los hechos llegando incluso a la expulsión del jugador/a del torneo
- 3- Cada equipo deberá de tener el material de juego completo para la participación en la liga (bolas, bates, cascos, protecciones del catcher).
Es obligatorio el uso de camisetas o casacas como parte de la equipación. Los colores deberán de ser diferentes para cada equipo participante con el fin de distinguirse entre ellos.
Se aconseja llevar uniformes lo más completos posibles (camisetas con dorsales, pantalones del mismo color, medias...).
- 4- L@s jugadores/as durante el partido deberán permanecer dentro del banquillo siendo el/la bateador/a en espera quien podrá permanecer en el círculo de espera
- 5- Dentro de las instalaciones del polideportivo se prohíbe consumir bebidas alcohólicas a los participantes de la liga. Somos deportistas y debe de primar la práctica de sófbol.
- 6- La duración de los partidos será de 1:30 horas o 7 entradas.
- 7- No se empezará ninguna entrada después de 1:30 horas y se completará la entrada que está en juego.
- 8- Si un equipo no aparece en el campo a su hora se le podrá esperar 15 minutos. Después de los 15 minutos el partido se dará por perdido.
- 9- Tod@s l@s jugadores/as batearán en un orden sin poder cambiar el orden al bate, excepto por lesión.
- 10- No se podrá deslizar en la primera base por seguridad
- 11- Se permite toque de bola y robo (cuando el/la lanzador/a suelte la bola de la mano).
- 12- Una vez el/la pitcher pise la goma de lanzar el corredor volverá a la base más cercana.
- 13- Después de la 6ª entrada, si un equipo pierde por más de 10 carreras, se dará el juego por terminado.
- 14- Bola de juego softie (semidura) 12 pulgadas.
- 15- Obligación de usar casco y el catcher las protecciones personales completas por seguridad.
- 16- Bates reglamentarios de sófbol.
- 17- Se tomarán las decisiones arbitrales con deportividad.
- 18- El árbitro podrá suspender un encuentro por razones meteorológicas o deportivas (disputas de dos equipos...)
- 19- El/la pitcher lanzará a medio molinete pudiendo lanzar a 12 metros.
- 20- Para cualquier duda se aplicará el reglamento de sófbol.